POSITIONSPAPIER

Wir wollen Köln zur Games-Hauptstadt von Deutschland machen.

Computerspiele sind Innovationstreiber, Wachstumsmarkt und Freizeitbeschäftigung für viele Millionen Menschen in Deutschland. Games sind für uns die Schlüsselbranche, um Köln als Digitalstandort stark zu machen.

Stand heute hat Köln gerade im Exzellenzbereich besondere Stärken entwickelt, im digitalen Breitensport ist Köln Mittelmaß und in der Wertschöpfung durch Softwareentwicklung lässt Köln im Games Bereich wichtige Potenziale ungenutzt:

- **Die Games-Branche ist ein Wachstumsmarkt**, in dem der deutsche Markt mit 8,5 Mrd. Euro Umsatz weltweit an fünfter Stelle steht. In Deutschland spielen 34 Millionen Menschen digital am Computer, der Konsole oder auf dem Handy. Darunter sind schätzungsweise 9 Millionen ambitionierte Spieler.
- **Die Games-Branche ist ein Innovationstreiber** im Bereich Entertainment, Edutainment, Softwareentwicklung, Design und Mensch-Maschine-Interaktion. In sich und in Kombination mit klassischen Kölner Branchen (u.a. Automobil, Logistik, Medien, Handel, Versicherung, Gesundheit) lassen sich daraus ein Wirtschaftsstandort für die Zukunft schaffen.
- **Köln ist in der internationalen Games-Branche gut etabliert**: Mit Gamescom und ESL Gaming sind die größte Computerspielemesse und die größte elektronische Sportsliga der Welt in Köln beheimatet. Im Bereich der Ausbildung von Spieleentwicklern und -designern gehört das Cologne Game Lab der TH Köln zur europäischen Spitze.
- **Im Bereich der Spieleentwicklung steht Köln mittelmäßig da**; von den rund 50 ansässigen Unternehmen spielt keines in der Weltliga (nach Anzahl Unternehmen liegt Köln in DE auf Platz 4, ca. 1.500 Menschen haben dort ihren Job).

CDU-Fraktion im Rat der Stadt Köln
Rathaus Spanischer Bau
50667 Köln

0221 221 25970
cdu-fraktion@stadt-koeln.de
www.cdu-fraktion-koeln.de

CDU FRAKTION IM RAT DER STADT KÖLN

- **Köln gehört zu den Top Medienstädten Deutschlands** und kann auf gewachsene Strukturen zurückgreifen, die sich im Bereich der “neuen Medien” als Wettbewerbsvorteil nutzen lassen.
- **Menschen mit Interesse im ambitionierten Games Spektrum sind potenzielle Digitaltalente** für die Köln. Games und der spielerische Umgang mit Computertechnik wirken vielfach als Initialzündung für erfolgreiche Lebensläufe im Digitalbereich.

Mit diesen Maßnahmen machen wir Köln zur Games Hauptstadt in Deutschland:

- Die **Position des Games-Beauftragten** schaffen, um die Strukturen und Prioritäten der Stadt an dem Ziel ausrichten, Games im Breiten- und Spitzensport und entlang der gesamten Wertschöpfungskette in Köln zum Erfolg zu machen. Es gilt, Games als Ganzes zum Schwerpunktthema für Köln zu erklären.
- **Neue Formate schaffen für mehr Interesse an der Gaming-Kultur und an der Gaming-Branche als Arbeitgeber.** Es gilt, die Breitenwirkung von Games in Köln zu erhöhen und gleichzeitig die etablierten Spitzenformate wie gamescom, ESL One und evoke zu sichern.
- **Jugendzentrum für Games** aufbauen, das mit pädagogischer Begleitung zum Leuchtturm der Jugendarbeit in diesem Bereich wird. Medienkompetenz, spielerischer Umgang mit digitaler Technik und soziale Kompetenzen können dort und zusätzlich mit entsprechenden Formaten in Kölner Schulen vermittelt werden.
- **eSportvereine zur vollwertigen Anerkennung als Verein verhelfen.** Es gilt, das ehrenamtliche Engagement im elektronischen Sport zu würdigen und zum Wohle aller mehr davon möglich zu machen. eSport im Amateurbereich schafft Zusammenhalt in der Stadtgesellschaft. Es ist eine wichtige Ergänzung zur stetig abnehmenden Aktivität und Bindungskraft klassischer Vereine. Köln setzt sich auf Bundesebene dafür ein, dass eSport Vereinen die Gemeinnützigkeit zugesprochen wird und nutzt in der Zwischenzeit alle Möglichkeiten, um ehrenamtliches Engagement in eSport Vereinen zu unterstützen.

CDU-Fraktion im Rat der Stadt Köln
Rathaus Spanischer Bau
50667 Köln

0221 221 25970
cdu-fraktion@stadt-koeln.de
www.cdu-fraktion-koeln.de

CDU FRAKTION IM RAT DER STADT KÖLN

- **Ansprache internationaler Communities von Gründern, Entwicklern und Designern ausbauen, um sie für Köln zu begeistern.** Es gilt, den Mangel an Entwickler/innen, an Designern/Grafikern und an Product Managern am Standort Köln zu überwinden, damit mehr Wertschöpfung am Standort Köln passiert. Die existierenden erstklassigen Ausbildungsangebote (GameLab der TH Köln, SAE, School Of Games) wollen wir sichern.
- **Strukturen für Firmengründungen stärken und gezielte Firmenansiedlungen verfolgen.** Es gilt, das Games Ökosystem in Köln speziell im Bereich der Spieleentwicklung zu stärken. Auf Games fokussierte Co-Working-Spaces und Inkubatoren sind dabei genauso wichtig wie die Anwerbung bestehender Firmen und die Schaffung neuer Anreize von Seiten der Stadt (z.B. Aufbau von Cluster-Strukturen in geeigneten Stadtteilen, Abbau bürokratischer Hürden)
- **eSport Leistungszentrum in Köln gründen.** Es gilt, die Strukturen für sportliche Exzellenz im eSport auszubauen und dabei die Kölner Stärken aus Sporthochschule Köln, Olympiastützpunkt Köln und ESL Gaming für den Erfolg des eSport Standorts zu nutzen.

Auf dem Weg zur Games Hauptstadt von Deutschland wollen wir uns anhand folgender Kriterien messen lassen:

- Steigerung der Anzahl aktiver Unternehmen im Games-Bereich (aktuell ca. 50)
- Steigerung der Anzahl Entwickler in produzierenden Games Unternehmen
- Steigerung der in der Gamesbranche beschäftigen Mitarbeiter (aktuell ca. 1500 MA)
- Anzahl der eSport Vereine in Köln

CDU-Fraktion im Rat der Stadt Köln
Rathaus Spanischer Bau
50667 Köln

0221 221 25970
cdu-fraktion@stadt-koeln.de
www.cdu-fraktion-koeln.de

CDU FRAKTION IM RAT DER STADT KÖLN